

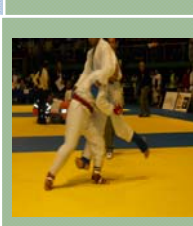
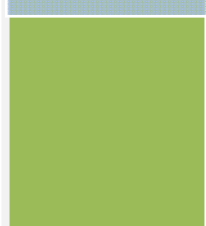
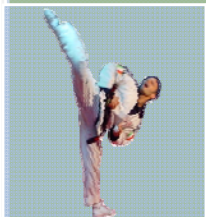
18 Dic. 2011

1° TROFEO JU JITSU CITTA' DI' AFRAGOLA E GIOCHI SOTTO L'ALBERO

Luogo: Istituto Liceo Scientifico F. Brunelleschi via Firenze, Afragola (NA)

Ore: 09:00

Data: 18 dicembre 2011



www.taekjitsu.it

pasqualestanzone1@tin.it

Fax 0818354455

Cell:3473841651



Competizione aperta a tutti gli Enti di Promozione
Resp. Organizzazione-Gara M° Pasquale Stanzone
Resp. P. di Giuria M° Andrea Bresciani
Resp. Arbitri M° Raffaele Funaro

Con il Patrocinio:

Comitato Regione Campania F.I.J.L.K.A.M.

Comune di Afragola



REGOLAMENTO DI' GIOCO-GARA

Per le Classi:

BAMBINI – FANCIULLI – RAGAZZI – ESORDIENTI

JU JITSU



FIJKAM JU-JITSU

REGIONE CAMPANIA

Programma Tecnico di Pasquale Stanzione

Con la collaborazione di A. Bresciani

COMBINATA JUJITSU

La gara COMBINATA si compone in due fasi

1. Destrutturata
2. Tecnica

Esprese in quattro manifestazioni

1. **PERCORSO (prova cronometrata)**
2. **PRIMA FASE FIGHTING, (fase tecnica di ATEMI con palloncino).**
3. **SECONDA FASE FIGHTING, (fase tecnica di NAGE-WAZA)**
4. **DUO YOUNG (fase tecnica)**

Il “**PERCORSO**” è una prova ginnica a tempo sviluppata su di un tracciato di 5 corsie nelle quali vengono inseriti ostacoli ed imposti movimenti che mettono in risalto le capacità motorie dell’atleta.

La “**PRIMA FASE FIGHTING**” è una prova tecnica a punteggio nella quale l’atleta, messo di fronte ad un palloncino sospeso, dimostrerà attacchi di braccia e di gambe (ATEMI) nel rispetto del regolamento del FIGHTING, quindi, niente colpi diretti al palloncino, dimostrando il massimo controllo senza colpire il palloncino e ritornare in posizione. Ad ogni colpo che provochi il contatto con il palloncino si dovrà assegnare una penalità.

La “**SECONDA FASE FIGHTING**” è una prova tecnica a punteggio ed a coppie che permette di verificare le capacità dell’atleta nel portare sbilanciamenti e proiezioni utilizzando la formula del criterium YAKU SOKU GEIKO. Gli atleti durante la prova si alterneranno nella posizione di TORI ed UKE eseguendo le tecniche di Nage Waza.

Il “**DUO YOUNG**” è una prova tecnica a punteggio a coppie nella quale gli atleti dimostreranno la difesa personale su attacchi precodificati. Gli atleti si alterneranno nella posizione di TORI ed UKE. Per la valutazione della prova si applicano i principi del regolamento del DUO SYSTEM.

Il punteggio dovrà essere assegnato al singolo atleta, quindi, nelle dimostrazioni a coppie sarà dato il punteggio valutando la singola prestazione.

E’ possibile che l’atleta A sia in coppia con un atleta B per la SECONDA FASE FIGHTING e che l’atleta A sia in coppia con l’atleta C per il DUO YOUNG. Le coppie possono essere anche miste.

Ad ogni partecipante sarà dato un CARTELLINO NOMINALE sul quale si riporteranno i punteggi nel seguente modo:

Per il PERCORSO si cronometra e si trascrive il tempo impiegato a coprire l’intero percorso.

Per le altre fasi si trascrive la somma dei punteggi assegnati dai tre arbitri.

Terminate le prove si consegna il cartellino compilato dagli Ufficiali di Gara al tavolo centrale che provvede a rilevarne il contenuto per stilare la classifica COMBINATA.

Gli atleti saranno premiati indistintamente tutti e con la stessa tipologia di premio.

Sarà pubblicata la graduatoria COMBINATA e consegnata alle società partecipanti. E’ possibile stabilire una premiazione per i migliori tre di ogni classe di età e suddivisa per sesso.

La quota di iscrizione “GIOCHI SOTTO L’ALBERO”: € 10,00.

Da inviare mezzo Fax 0818354455 oppure e-mail pasqualestanzone1@tin.it

C/c Bancario “A.S.D. Gymnasium” IBAN IT81 F033 5901 6001 0000 0063 282.

PRIMA PROVA

PERCORSO



Legenda:

1. Capovolta avanti seguita da balzo con circonduzione delle braccia;
2. Slalom tra i paletti;
3. Balzi a zig zag a piedi pari uniti in avanzamento superando la corda;
4. Superamento libero dell'ostacolo (cm 35);
5. Superamento dell'ostacolo (cm 35) a piedi pari uniti seguito da capovolta;
6. Andatura in quadrupedia prona (viso rivolto verso il basso);
7. Balzi a piedi pari uniti sui quattro lati del quadrato;
8. Balzi in avanzamento a rana (mt.5)
9. Corsa finale.

Materiale occorrente per il percorso a tempo:

- N. 6 paletti con basamento, altezza 1 mt;
- N. 4 coni o clavette segna limite corsie;
- N. 2 coni altezza cm 35 per la composizione dell'es. 3;
- N. 2 ostacoli altezza cm 35 per es. 4 e 5;
- N. 1 cono o clavetta per sbarrare l'ingresso a sinistra dell'es. 2;
- N. 1 rotolo di nastro bianco e rosso per la delimitazione delle corsie;
- N. 1 rotolo di nastro adesivo colorato;
- N. 4 coni con fori altezza cm. 35 e una corda o asta orizzontale (di plastica) che passando attraverso i fori dei coni, formi un quadrato di cm. 80 per ogni lato.

n.b.: Ogni qualvolta che l'atleta tocca un ostacolo verrà decurtato dal tempo finale "1" secondo.

SECONDA PROVA

PRIMA FASE FIGHTING SYSTEM

PROVA SEMISTRUTTURATA – Gioco tecnico con palloncino.

La prova consiste in **30"** di libera combinazione di tecniche di gambe e di braccia come da regolamento FIGHTING SYSTEM FIJLKAM.

Il Gioco Tecnico con Palloncino deve svolgersi su Tappeti di m. 4 x 4, costituiti da materassini di gomma. Viene usato un palloncino di spugna, dimensione calcio, sospeso all'altezza del viso.

Si dovranno portare nella direzione del palloncino tecniche sia di braccia che di gamba, considerando bersaglio valido anche l'area sottostante il palloncino (verosimilmente torace ed addome).

Ad ogni colpo che provochi il contatto con il palloncino si dovrà assegnare una penalità

Le tecniche dovranno essere portate con buona forma

L'atleta dovrà dimostrare attenzione (zanshin) e gestione dello spazio

Le valutazioni saranno espresse dai tre Giudici secondo i seguenti parametri:

- **Ogni sanzione verrà verbalizzata dall'Arbitro Centrale, detraendo ad ogni richiamo 1 punto, senza arrivare così alla squalifica (Hansoku make).**
- **Il totale del punteggio sarà dato, quindi, dalla somma dei tre Giudici, meno le eventuali penalità. Es.: 20 + 21 + 21 – 2 richiami = 60 punti.**

Tecnica	Postura e guardia	Simmetria	Distanza	Dinamismo Motorio
Ottimo 6	Ottimo 5	Ottimo 3	Ottimo 3	Ottimo 3
Buono 5	Buono 4	Discreto 2	Discreto 2	Discreto 2
Discreto 4	Discreto 3	Insufficiente 1	Insufficiente 1	Insufficiente 1
Sufficiente 3	Sufficiente 2	Non classificabile 0	Non classificabile 0	Non classificabile 0
Insufficiente 2	Insufficiente 1			
Modesto 1	Non classificabile 0			
Non classificabile 0				

TERZA PROVA

SECONDA FASE FIGHTING SYSTEM

La prova consiste in **30"** di dimostrazione di tecniche di sbilanciamento e/o proiezione. Si svolge su di un'area 5x5. Le coppie possono essere anche miste. La dimostrazione si svolgerà nel modo seguente: la coppia si presenterà sull'area di gara su invito dell'Arbitro e faranno il saluto. L'Arbitro alla coppia dirà HAJIME per dare il via alla prova e al suono del fine tempo dirà SORI MADE per fermarli. Al termine della dimostrazione la coppia resterà sull'area di gara per attendere il punteggio che sarà assegnato ad ogni singolo atleta. L'Arbitro centrale darà il primo HANTEI e si voterà l'atleta posto alla sua sinistra ed il Presidente di Giuria annuncerà il totale che riporterà anche sul cartellino, l'Arbitro centrale procederà al secondo HANTEI per esprimere il punteggio del secondo atleta. Terminata l'operazione di assegnazione del punteggio gli atleti effettueranno il saluto agli Arbitri e lasceranno l'area.

Per la dimostrazione si possono utilizzare solo le seguenti tecniche, tra queste:

NAGE WAZA (tecniche in piedi)

O UCHI GARI (grande falciata interna)
DE ASHI BARAI (spazzata del piede avanzato)
O SOTO GARI (grande falciata esterna)
KO UCHI GARI (piccola falciata interna)
KO SOTO GAKE (piccola falciata esterna)
TAI OTOSHI (grande spinta del corpo verso il basso)
IPPON SEOI NAGE (proiezione da un punto caricando sul dorso)
SEOI OTOSHI (da un punto caricando sul dorso con un ginocchio a terra)
O GOSHI (grande anca)
KUBI NAGE (grande anca con gamba esterna)
UKI GOSHI (anca fluttuante)

La terna Arbitrale valuterà la prova sulla base dei seguenti criteri:

- 1 – Corretta esecuzione del gesto tecnico e controllo del corpo di UKE**
- 2 – Corretta direzione relativamente alla tecnica eseguita**
- 3 – Varietà e difficoltà delle tecniche eseguite**
- 4 – Comportamento ed igiene**

QUARTA PROVA

DUO SYSTEM YOUNG

La prova consiste in **60"** nell'esecuzione di tecniche di difesa su **TRE** attacchi scelti fra i seguenti

- 1 – Pugno
- 2 – Calcio
- 3 – Presa al polso
- 4 – Presa al bavero
- 5 – Spinta

La direzione, l'altezza ed il bersaglio sono liberi.

L'attacco può essere anche lo stesso (ad. es. Pugno), ma le tecniche di difesa dovranno essere diverse.

La coppia può essere anche mista.

Il tempo massimo per l'esecuzione della prova è di 60 secondi

I criteri di valutazione sono gli stessi previsti nel regolamento DUO SYSTEM - FIJKAM

Il punteggio è unico e verrà riportato sul cartellino di entrambi gli atleti.



1° TROFEO JIJITSU

CITTA' DI AFRAGOLA (NA)

INFORMAZIONI GENERALI

- **Data di svolgimento:** Domenica 18 dicembre 2011.
- **Luogo:** Istituto Liceo Scientifico F. Brunelleschi via Firenze, Afragola(NA)
- **Quota di iscrizione gara :** euro 10,00 per atleta, per ogni specialità in cui gareggia e anche per gli atleti iscritti e non partecipanti per qualsiasi motivo.
- **L'iscrizione:** deve essere fatta pervenire **obbligatoriamente** via fax al n. 0818354455 o via e-mail pasqualestanzone1@tin.it **entro le ore 24,00 di Giovedì 15 Dicembre 2011.**
- **Quota di iscrizione gara :** euro 10,00 per atleta, da versarsi sul c/c Bancario della A.S.D. Gymnasium IBAN IT81 F033 5901 6001 0000 0063 282.

Nelle schede che riportano i dati degli atleti da allegare alla lettera di iscrizione alla gara è **indispensabile compilare tutti i campi** indicando:

Cognome e nome di ciascun atleta

Data di nascita

Classe di età

Categoria di peso (per il Fighting System)

Accoppiamento (per il Duo System)

Cognome e Nome dell'Accompagnatore Ufficiale della Società

Firma del Presidente Sociale

Senza questi ultimi due dati l'intera Società non potrà essere ammessa in gara.

Tipo di gara: Fighting System (secondo il Regolamento Gara Internazionale JJIF) .

Note: sono obbligatorie le cinture e le protezioni rosse e blu e il pre-attacco nel Duo.

Classi di età: Bambini 1 (2006/2008) età 3/5

Bambini 2 (2004/2005) età 6/7

Fanciulli (2002/2003) età 8/9

Ragazzi (2001/2000) età 10/11

Esordienti (1999/1997) età 12/13/14

INFORMAZIONI SPECIFICHE

Fighting System

Le classi di età gareggeranno suddivise nel seguente modo: **Bambini 1 – Bambini 2 - Fanciulli – Ragazzi – Esordienti.**

N.B. Si comunica che per quanto riguarda la **classe Bambini 1 – Bambini 2 - Fanciulli – Ragazzi - Esordienti** il regolamento da adottare nel fighting system sarà lo stesso di tutte le classi agonistiche applicando le seguenti limitazioni:

PRIMA FASE – vietati gli Atemi di mano e di piede indirizzati alla testa. Penalità prevista Chui.

SECONDA FASE – vietato afferrare con un braccio attorno al collo, senza presa al Ji su dorso/spalla, per proiettare al suolo. Penalità prevista Chui.
- Vietate tecniche di sacrificio (tranne gli esordienti).

TERZA FASE – vietate leve e strangolamenti. Penalità prevista Chui.

Durata dell'incontro di Fighting System:

1' minuto effettivo per i Bambini 1 e Bambini 2

2' minuti effettivi per i Fanciulli – Ragazzi - Esordienti;

Categorie di peso del Fighting System (JJIF):

Men / Boys

Senior	Junior	Aspirant/Cadetti	Esordienti	Ragazzi	Fanciulli	Bambini1	Bambini2
21+	18/19/20	15/16/17	12/13/14	10/11	8/9	6/7	3/5
1 x 3min	1 x 3 min	1 x 3 min	1 x 2 min	1 x 2 min	1 x 2 min	1 x 2 min	1 x 1 min
- 62kg - 69 kg - 77kg - 85kg - 94kg + 94kg	- 56kg - 62kg - 69kg - 77kg - 85kg - 94kg + 94kg	- 46kg - 50kg - 55kg - 60kg - 66kg - 73kg - 81kg + 81kg	- 34kg - 37kg - 41kg - 45kg - 50kg - 55kg - 60kg - 66kg + 66kg	- 24kg - 27kg - 30kg - 34kg - 38kg - 42kg - 46kg - 50kg + 50kg	- 21kg - 24kg - 27kg - 30kg - 34kg - 38kg - 42kg +42kg	- 15kg - 18kg - 21kg - 24kg - 27kg - 30kg - 34kg +38kg	- 15kg - 18kg - 21kg - 24kg - 27kg + 30kg

Women/Girls

Senior	Junior	Aspirant/Cadetti	Esordienti	Ragazzi	Fanciulli	Bambini2	Bambini1
21+	18/19/20	15/16/17	12/13/14	10/11	8/9	6/7	3/5
1 x 3 min	1 x 3 min	1 x 3 min	1 x 2 min	1 x 2 min	1 x 2 min	1 x 2 min	1 x 1 min
- 55kg - 62 kg - 70kg + 70kg	- 49kg - 55kg - 62kg - 70kg + 70kg	- 40kg - 44kg - 48kg - 52kg - 57kg - 63kg - 70kg + 70kg	- 32kg - 36kg - 40kg - 44kg - 48kg - 52kg - 57kg - 63kg + 63kg	- 22kg - 25kg - 28kg - 32kg - 36kg - 40kg - 44kg - 48kg + 48kg	- 20kg - 22kg - 25kg - 28kg - 32kg - 36kg - 40kg + 40kg	- 15kg - 18kg - 21kg - 24kg - 27kg - 30kg - 34kg +38kg	- 15kg - 18kg - 21kg - 24kg - 27kg + 30kg

Per questa gara non sono ammessi Cadetti-Juniores e Seniores.

Modalità di peso :

Gli atleti maschi si devono pesare indossando solamente il pantalone del Keikoji ed hanno un abbuono massimo di gr. 500 sul limite di peso della propria categoria.

Le Atlete femmine si devono pesare indossando solamente il pantalone del Keikoji ed una maglietta bianca senza manica (o a manica corta) ed hanno un abbuono massimo di gr. 500 sul limite di peso della propria categoria.

Protezioni: Oltre a quelle già previste come obbligatorie o consigliate dal regolamento di gara, **sono obbligatori:**

per tutti il paradenti e **per le ragazze** il paraseno di materiale morbido.

OPERAZIONI DI PESO E INIZIO GARA:

Domenica 18 dicembre 2011:

ore 09:00/10,00 presso la sala peso si inizieranno a svolgere le operazioni di verifica e pagamento delle **iscrizioni in gara** di tutte le Società

Ore 10,00 - inizio gara

TUTTI I PARTECIPANTI SONO TENUTI A PRESENTARSI PUNTUALI E IN TEMPO UTILE ALLE OPERAZIONI DI VERIFICA DELLE ISCRIZIONI E DI PESO; COME DA REGOLAMENTO E PER RISPETTO DI TUTTI I PARTECIPANTI, NON SI ACCETTERANNO IN GARA ATLETI CHE NON SIANO PRESENTI IN SALA PESO ALL'ORA DI CHIUSURA SOPRA INDICATA.



SCHEDA DI ISCRIZIONE ATLETI FIGHTING SYSTEM

Gara								
Località								
Società								
Codice		Indirizzo		Telefono				
Accompagnatore Ufficiale					Firma del Presidente			
Classe di età		Fanciulli	Ragazzi	Esordienti				
N	Cognome	Nome		Data di nascita	M/F	Kg	<i>cambio</i> KG	Visto P.G.
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								

N.B. E' indispensabile al fine dell'utilizzo della presente scheda barrare la classe di età alla quale appartengono gli atleti iscritti, tra le quattro indicate in testata.

Non inserire più di una classe di età per scheda.

Quota di iscrizione euro 10,00. Fax 0818354455 e-mail pasqualestanzone1@tin.it

C/c Bancario "A.S.D. Gymnasium" IBAN IT81 F033 5901 6001 0000 0063 282.



SCHEDA DI ISCRIZIONE ATLETI

GIOCO - GARA

Gara								
Località								
Società								
Codice		Indirizzo		Telefono				
Accompagnatore Ufficiale					Firma del Presidente			
Classe di età		Fanciulli	Ragazzi	Esordienti				
N	Cognome	Nome		Data di nascita	M/F		Visto P.G.	
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								

N.B. E' indispensabile al fine dell'utilizzo della presente scheda barrare la classe di età alla quale appartengono gli atleti iscritti, tra le quattro indicate in testata.

Non inserire più di una classe di età per scheda

Quota di iscrizione euro 10,00. Fax 0818354455 e-mail pasqualestanzone1@tin.it

C/c Bancario "A.S.D. Gymnasium" IBAN IT81 F033 5901 6001 0000 0063 282.